

# Maxime Richard

106 rue Baraban, 69003 Lyon France

1er Juillet 1993

+33 (0)6 75 37 62 53

[maxime.richard06@gmail.com](mailto:maxime.richard06@gmail.com)

[maximerichard.net](http://maximerichard.net)

En recherche d'un emploi de développement basé sur Unity et C#.

## PROJETS

### Pixelgate Studios 2017

#### [Play Or Die](#)

Jeu de tir vertical avec objectif de highscore et des vagues infinies, dispo. iOS et Android.

#### [Swap Space](#)

Jeu de tir vertical avec un gameplay d'échange de tourelles et de couleurs correspondantes, dispo. iOS et Android.

Rôle : Développeur - Tech : Unity

### Global Game Jam 2017

#### [BEAT](#)

Jeu de tir rythmique à la première personne

Rôle : Développeur - Tech : UE4

### Projet de 2<sup>nde</sup> année de Master MAJE

#### [For Your Eyes Only](#)

Jeu d'infiltration multijoueur asymétrique

Rôle : Développeur et Scrum Master - Tech : Unity

### Projet de 1<sup>ère</sup> année de Master MAJE

#### [Hunter/Hunted](#)

Jeu mobile avec des interactions via balises

Bluetooth

Rôle : Développeur - Tech : LibGDX, Bluetooth

## EXPERIENCES PRO

### Pixelgate Studios, Lyon, France

Mars 2017 - Septembre 2017

Développeur gameplay Unity

Développement de fonctionnalités sur des projets Unity en C#. Utilisation de Playfab pour sauvegarde de données, prototypage sur HTC Vive, développement multijoueur sur Photon Engine.

### Interactive 4D, Nice, France

Mai 2016 - Septembre 2016

Développeur Web et Articulate Storyline

Développement d'un système de mise à jour pour un système E-learning sous Wordpress en PHP. Création d'un module Storyline d'E-Learning avec Articulate Storyline.

### Agence Wacan, Sophia Antipolis, France

Septembre 2014 - Septembre 2015

Développeur Web et mobile

Développement front et back-end de sites basés sur les CMS Wordpress, Drupal et Joomla. Création d'applications mobiles avec les framework Sencha Touch et Apache Cordova

## FORMATION

### Polytech Nice Sophia, France - 2017

[Master MAJE \(Management de projets en Jeu vidéo\)](#)

### IUT Nice Sophia Antipolis, France - 2015

[Licence professionnelle en développement d'applications mobiles](#)

### IUT Nice Sophia Antipolis, France -2014

[DUT Informatique](#)

## COMPETENCES

**Langues** - Français natif, anglais courant

**Informatique** - Unity, Unreal Engine 4, C#, C++, Git, HTML, CSS, Javascript, PHP, SQL, Java

**Gestion de projet** - Trello, UML, Gantt Project, Microsoft Project, Target Process

**Intérêts Personnels** - Podcast, rédaction et gestion d'un blog personnel, fitness, photographie, composition musicale